

Tehniline kirjeldus

Hankija: Sihtasutus Innove

Hanke nimetus: **e-Koolikotti õppevara digitaalsete kogumike loomine**

Taust

[Eesti elukestva õppe strateegias 2020](#) on püstitatud eesmärk rakendada õppimisel ja õpetamisel kaasaegset digitehnoloogiat otstarbekamalt ja tulemuslikumalt ning toetada digikultuuri lõimimist õppeprotsessi. Aastaks 2020 on oodatavaks tulemuseks tagada digitaalse õppematerjali piisav kättesaadavus üldhariduskoolis kõikides ainevaldkondades.

Vastavalt Digipöörde programmile ja ESF tegevusele „Kaasaegse ja uuendusliku õppevara arendamine ja kasutuselevõtt“ tuleb luua ligipääs kaasaegsetele õppevaralahendustele. Digitaalse õppevara kasutamise soodustamiseks ning kättesaadavuse ja kasutusmugavuse tagamiseks on loodud digitaalse õppevara haldamise ja kasutamise platvorm, s.o digitaalse õppevara portaali e-Koolikott (õppevara portaali haldab HITSA).

Digikogumike loomine

Et tõhustada õppimist ja õpetamist ning hõlbustada õpetajate tööd kaasaegse õpikäsituse rakendamisel, luuakse e-Koolikotti põhihariduse tasemel digikogumikke. **e-Koolikott võimaldab nii õpetajatel kui ka õpilastel (aga ka teistel huvilistel) luua oma digitaalseid kogumikke (edaspidi digikogumikke), lisades sinna e-Koolikotis leiduvat erinevat õppevara (õppekirjandus, veebirakendused, videod, töölehed jne). Digikogumikku saab lisada ja lõimida ka õpiobjekte, mis ei ole veel e-Koolikotis leitavad. Loodud digikogumikku saab täiendada tööjuhiste ja kommentaaridega ning jagada seda teiste kasutajatega.**

SA Innove eesmärk on 2018. aastal luua e-Koolikotis kättesaadavad digikogumikud II kooliastme kõikides ainetes ja klassides (loodusainetes III astmes¹) ning koolieelses lasteasutuses. Täiendav info teemade kohta vt Lisa 1A.

Digikogumike teemade valik ja sisu lisamise võimalused erinevate platvormide kaudu

1. Digikogumike teemade valikul on otstarbekas kasutada [õppeprotsessi kirjeldusi](#) (ÕPA-sid) ja lähtuda tuleb õppekavade teemade jaotusest. Vt Lisa 1A.
2. Digikogumikke saab luua õppematerjalidest, mis on juba e-Koolikotti lisatud. Digikogumiku looja saab oma kogumikku lisada ka uusi õppematerjale teistest õppevara keskkondadest (nt. eksamite infosüsteemis olevad e-ülesanded) ning lisada tekstilist osa ning illustreerivat materjali.

¹ 2018. a on fookus suunatud II kooliastmele, kuid kuna suurem osa loodusvaldkonna aineid algavad 7. klassist, siis loodusvaldkonnas on kaasatud ka III kooliaste. Teiste kooliastmetega tegeletakse 2019.

Hanke osad ning mahud ja tasud digikogumike koostamise eest on järgmised:

Hanke osa	Hanke osa (õppeaine) nimetus	Kooliaste	Kogumike arv õppeainete lõikes
1	Eesti keel ja kirjandus	II	9
2	Vene keel ja kirjandus (emakeel)	II	10
3	Matemaatika	II	10
4	Loodusõpetus	II	10
5	Bioloogia	III	7
6	Geograafia	III	7
7	Keemia	III	10
8	Füüsika	III	10
9	Inglise keel	II	8
10	Saksa keel	II	7
11	Eesti keel teise keelena	II	10
12	Vene keel (võõrkeel)	II	10
13	Prantsuse keel	II	10
14	Soome keel	II	7
15	Ajalugu	II	10
16	Ühiskonnaõpetus	II	10
17	Inimeseõpetus	II	10
18	Käsitöö ja kodundus	II	7
19	Töö- ja tehnoloogiaõpetus	II	10
20	Kunstiõpetus	II	10
21	Muusika	II	7
22	Informaatika	II	10
23	Kehaline kasvatus	II	10
24	Alusharidus		10

1 (ühe) digikogumiku koostamise maksumus:

- 1) Füüsilisele isikule 482,00 eurot (hankija kogukulu ehk palgafond), sh **brutotasu 360,00 eurot**;
- 2) Juriidilisele isikule ja füüsilisest isikust ettevõtjale 482,00 eurot koos kõigi maksudega.

Digikogumiku elementide miinimumnõuded*:

Digikogumike kolm märksõna, millest tuleb kogumike koostajatel lähtuda, on: interaktiivsus, õpikuülesus, terviklikkus. Miinimumnõuded on järgmised:

- Sissejuhatus e digikogumiku kirjeldus, mis sisaldab:
 - õpitulemusi,
 - hinnangulist tundide arvu kogumiku materjali käsitlemiseks,
 - kogumiku kasutusjuhust (juhendmaterjali õpetajale)
- Teemakohane teooriakäsitlus
 - põhimõisted koos seletustega,
 - näitlikustav materjal (nt videod, skeemid, fotod, joonised jne);
- Erineva raskusastmega ülesanded ja gruppitööd, arvestusega, et ühes kogumikus on
 - vähemalt 5 interaktiivset erineva raskusega harjutust/ülesannet
 - vähemalt kaks rühmatööl põhinevat ülesannet, milles saab rakendada nutiseadmeid, erinevaid äppe, veebivahendeid vms suhtlemiseks, koostööks ja teadmusloomeks.
- Veebipõhiste rakenduste kasutamisel tuleb kasutada tasuta lahendusi.

- Digikogumiku tekst peab olema keeleliselt korrektne.
- Digikogumik peab olema tehniliselt toimiv (lingid töötavad, materjalid on kasutatavad erinevates seadmetes (erisused tuleb õpijuhises ära märkida).
- Digikogumik peab olema varustatud metaandmetega ja asjakohaste märksõnadega.
- Digikogumik peab vastama autoriõigustele.
- Kõik valminud digikogumikud peavad olema avalikustatud e-Koolikotis.

*Juhend on lisatud hankedokumentidele, vt Lisa 2.

Teenuseosutaja kohustused lepingu täitmisel

- **Teenuseosutaja on kohustatud vastavalt kogumiku miinimumnõuetele koostama digikogumiku.**
- Digikogumiku valmides peab töö teostaja **teavitama** ühenduse liikmeid valminud digikogumikust kas ühenduse listi, sotsiaalmeedia kanali või veebilehe kaudu. Teavituse eesmärk on anda kõikidele ühenduse liikmetele võimalus anda tagasisidet valminud digikogumikele.
- Teavitusele/postitusele tuleb lisada valminud digikogumiku link/lingid e-Koolikotis ning lisada info, et tagasisidet oodatakse kahe nädala jooksul, samuti tuleb lisada e-posti aadress või ankeet, kuhu soovijad saavad tagasisidet anda. Innove kontaktisikule (kristi.semidor@innove.ee) tuleb saata postituse link või meili koopia; muude lahenduste korral muud moodi tõestav materjal (sõltub seltsi sisekorraldusest liikmete teavitamisel).
- Kaks nädalat pärast teavitust on digikogumik, kuhu ettepanekute põhjal ka vajadusel parandusi on tehtud, SA Innove poolt vastu võtmiseks valmis.

Täiendav informatsioon

- Innove võimaldab digikogumike koostajatel küsida **tuge haridustehnoloogidelt**. Vastava abi saamiseks tuleb ühendust võtta MTÜ-ga Eesti Haridustehnoloogide Liit, kellega on hankijal sõlmitud vastava teenuse osutamiseks koostööleping. Lisainfo Lisa 2.